

**Regulamin wyzwania sportowego
RakReaton - Rusza nas pomaganie**

§ 1.

Definicje

1. Definicje użyte w niniejszym Regulaminie oznaczają:
 - a. **Aplikacja** – oprogramowanie w postaci aplikacji mobilnej Move4Kids;
 - b. **Organizator** – Fundacja „Na Ratunek Dzieciom z Chorobą Nowotworową” z siedzibą we Wrocławiu (53-111) przy ul. Ślężnej 114s/1, zarejestrowana w rejestrze stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej, a także w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru, pod numerem KRS: 0000086210, NIP: 8971401390, REGON: 931533690;
 - c. **Wyzwanie** – wyzwanie sportowe przeprowadzane przez Organizatora w Aplikacji, polegające na rejestrowaniu kilometrów przebytych przez Uczestników w ramach aktywności sportowej, w celu wsparcia dzieci chorych na nowotwory – Podopiecznych Fundacji, poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności ruchowej;
 - d. **Uczestnik** – osoba fizyczna biorąca udział w Wyzwaniu;
 - e. **Zespół Uczestników** – zespół utworzony i zarejestrowany w Aplikacji zgodnie z § 4 ust. 2 Regulaminu;
 - f. **Zespół Firmowy** – zespół utworzony dla pracowników/współpracowników danej firmy i zarejestrowany w Aplikacji zgodnie z § 4 ust. 5 Regulaminu;
 - g. **Cel Wyzwania** – osiągnięcie przez Uczestników łącznie 1.200.000 km aktywności sportowej zarejestrowanej w Aplikacji;
 - h. **Regulamin** – niniejszy regulamin wyzwania sportowego RakReaton - Rusza nas pomaganie;
 - i. **Regulamin Aplikacji** – regulamin korzystania z aplikacji mobilnej Move4Kids dostępny pod następującym adresem: www.naratunek.org/rakreaton oraz w Aplikacji;
 - j. **Umowa** – umowa o świadczenie Usługi, zawierana między Uczestnikiem a Organizatorem z chwilą rejestracji Uczestnika w Wyzwaniu;
 - k. **Usługa lub Usługi** – usługi świadczone drogą elektroniczną, polegające przede wszystkim na umożliwieniu wzięcia udziału w Wyzwaniu, opisane w niniejszym Regulaminie.
2. Pozostałe określenia użyte w Regulaminie, pisane wielką literą, mają znaczenie nadane im w dalszej części Regulaminu.

§ 2.

Postanowienia ogólne

1. Wyzwanie „RakReaton - Rusza nas pomaganie” przeprowadzane jest w Aplikacji Move4Kids, której właścicielem i administratorem jest Organizator.
2. Wyzwanie ma charakter sportowy, a celem Wyzwania jest wsparcie dzieci chorych na nowotwory – Podopiecznych Organizatora, poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
3. Cel Wyzwania zostanie spełniony poprzez osiągnięcie przez wszystkich Uczestników łącznie 1.200.000 km aktywności fizycznej zarejestrowanej w Aplikacji w okresie trwania Wyzwania.
4. W przypadku osiągnięcia Celu Wyzwania przed dniem zakończenia Wyzwania, Organizator zastrzega prawo jednorazowego zwiększenia Celu Wyzwania, co zostanie zakomunikowane Uczestnikom poprzez Aplikację.
5. W przypadku osiągnięcia Celu Wyzwania przed dniem zakończenia Wyzwania, Organizator zastrzega prawo jednorazowego zwiększenia Celu Wyzwania, co zostanie zakomunikowane Uczestnikom poprzez Aplikację.
6. Wyzwanie trwa od 01 września 2025 roku od godz. 0:00 strefy czasowej GMT +2 do 30 września 2025 roku do godz. 23:59 strefy czasowej GMT +2. W przypadku zaistnienia nadzwyczajnych okoliczności spowodowanych siłą wyższą, okres trwania Wyzwania może zostać przedłużony maksymalnie o 14 dni, co zostanie zakomunikowane Uczestnikom poprzez Aplikację.
7. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika.
8. Uczestnik może brać udział w Wyzwaniu indywidualnie, poprzez dołączenie do Zespołu Uczestników lub Zespołu Firmowego.

§ 3.

Dołączanie do Wyzwania

1. Uczestnikami Wyzwania mogą być osoby pełnoletnie oraz osoby małoletnie po ukończeniu 13. roku życia.
2. Wyzwanie jest dostępne dla użytkowników zarejestrowanych w Aplikacji.
3. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
 - a) pobrać na urządzenie Aplikację dostępną na platformie Google Play oraz App Store;
 - b) dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji zgodnie z Regulaminem Aplikacji;
 - c) dołączyć do Wyzwania poprzez wybór Wyzwania z kategorii wyzwań otwartych w Aplikacji oraz podanie informacji, o których mowa w ust. 4 poniżej.
4. Uczestnik dołącza do Wyzwania w Aplikacji poprzez:
 - a) wskazanie nazwy/pseudonimu Uczestnika; oraz

- b) zaakceptowanie Regulaminu, po uprzednim zapoznaniu się z jego treścią, oraz potwierdzenie zapoznania się z Polityką Prywatności poprzez zaznaczenie odpowiedniego checkboxa;
 - c) dodatkowo, w przypadku chęci dołączenia Uczestnika do:
 - i. Zespołu Uczestników – poprzez wskazanie ID oraz numeru PIN danego Zespołu Uczestników,
 - ii. Zespołu Firmowego – poprzez wskazanie ID oraz numeru PIN danego Zespołu Firmowego.
5. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Wyzwaniu.
 6. Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu Uczestników oraz Zespołu Firmowego.
 7. Uczestnik może dołączyć do Wyzwania od dnia 18.08.2025 do dnia zakończenia Wyzwania, przy czym aktywność fizyczna Uczestników będzie rejestrowana począwszy od dnia rozpoczęcia Wyzwania, tj. 01 września 2025 roku.
 8. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Wyzwaniu poprzez wybór opcji „opuść wyzwanie” lub usunięcie konta w Aplikacji. Z chwilą opuszczenia Wyzwania lub usunięcia konta w Aplikacji przez Uczestnika, Organizator zaprzestanie przetwarzania danych osobowych Uczestnika na potrzeby Wyzwania.

§ 4.

Tworzenie Zespołów Uczestników i Zespołów Firmowych

1. Uczestnik indywidualny, po dołączeniu do Wyzwania zgodnie z § 3 Regulaminu, może utworzyć Zespół Uczestników.
2. W celu utworzenia Zespołu Uczestników Uczestników, Uczestnik powinien wybrać dostępną w Aplikacji opcję „Nowy zespół” oraz obligatoryjnie uzupełnić formularz poprzez wskazanie:
 - a) nazwy Zespołu,
 - b) nagłówka,
 - c) opisu Zespołu/tekstu motywacyjnego,
 - d) numeru PIN Zespołu składającego się z 4 cyfr.Dodatkowo koordynator Zespołu – Uczestnik, który utworzył Zespół, może załączyć w formularzu grafikę stanowiącą tło dla danego Zespołu.
3. Koordynator Zespołu Uczestników powinien przekazać PIN ustalony dla Zespołu Uczestników oraz ID Zespołu Uczestników nadany automatycznie w Aplikacji osobom zainteresowanym dołączeniem do Zespołu, w celu wskazania danego PIN oraz ID przy rejestracji do Wyzwania zgodnie z § 3 ust. 4 lit. c pkt i Regulaminu lub późniejszego dołączenia do Zespołu poprzez wybór opcji „Dołącz do zespołu”.
4. Do danego Zespołu Uczestników może co do zasady dołączyć maksymalnie 10 Uczestników, łącznie z Koordynatorem Zespołu.

5. W celu utworzenia Zespołu Firmowego, przedstawiciel danej firmy powinien skontaktować się z Fundacją pod następującym adresem e-mail: move4kids@naratunek.org. Zasady utworzenia Zespołu Firmowego są przedmiotem indywidualnych ustaleń pomiędzy przedstawicielem danej firmy a Fundacją.
6. Zespół Firmowy jest rejestrowany w Aplikacji przez przedstawiciela Fundacji za pomocą danych przekazanych przez przedstawiciela danej firmy, takich jak: nazwa danej firmy, nazwa Zespołu Firmowego, opis Zespołu Firmowego i numer PIN składający się z czterech cyfr.
7. Koordynator Zespołu Firmowego powinien przekazać nadany PIN oraz ustalone w aplikacji ID dla Zespołu Firmowego pracownikom/współpracownikom danej firmy, w celu wskazania tych danych przy dołączaniu do Zespołu Firmowego poprzez wybór opcji „Dołącz do zespołu”.
8. Liczba uczestników Zespołu Firmowego jest nieograniczona.

§ 5.

Zasady Wyzwania

1. Wyzwanie trwa nieprzerwanie od dnia jego rozpoczęcia do dnia zakończenia, bez podziału na krótsze okresy.
2. Wyzwanie ma charakter charytatywny.
3. W okresie trwania Wyzwania aktywność fizyczna Uczestnika jest rejestrowana w Aplikacji i prezentowana jako „Twój wkład to”.
4. Aktywności, które kwalifikowane są w Wyzwaniu, rejestrowane są w Aplikacji poprzez synchronizację z aplikacją Apple Health oraz Google Fit pobierającego dane poprzez Health Connect („**Aplikacje Zewnętrzne**”) po połączeniu konta Uczestnika w danej Aplikacji Zewnętrznej z Aplikacją.
5. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z Aplikacji Zewnętrznych z Aplikacją możliwe jest podczas rejestracji konta w Aplikacji oraz w ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
 - a) do Aplikacji zostaną przesłane jedynie aktywności wykonane od momentu synchronizacji konta w Aplikacji Zewnętrznej z Aplikacją. Wcześniejsze aktywności nie będą zaliczone do Wyzwania;
 - b) aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z Aplikacji Zewnętrznych do Aplikacji, nie jest możliwe działanie odwrotne;
 - c) Aplikacja nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z Aplikacji Zewnętrznych, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji po stronie tych aplikacji;
 - d) Po połączeniu kont, aktywności z Aplikacji Zewnętrznych synchronizowane są z Aplikacją automatycznie i nie wymagają działań po stronie Użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania Aplikacji Zewnętrznych.
6. Aby aktywność z Aplikacji Zewnętrznej została zaliczona w Wyzwaniu musi zostać zakończona i zsynchronizowana w okresie trwania Wyzwania, czyli przed godziną 23:59 w dniu zakończenia

Wyzwania. Aktywności zapisywane na urządzeniach GPS z Aplikacji Zewnętrznych muszą zostać poprawnie zaimportowane do Aplikacji przed końcem Wyzwania.

7. W przypadku synchronizacji urządzeń zewnętrznych (np. opaski sportowej) z Aplikacjami Zewnętrznymi, Organizator nie odpowiada za synchronizację pomiędzy tym urządzeniem a Aplikacjami Zewnętrznymi, a Uczestnikowi nie przysługują reklamacje z tytułu rozbieżności wyników.
8. W przypadku, gdy do kilku kont w Aplikacji zostanie połączone to samo źródło odczytu danych o aktywnościach (np. jedno konto Google Health) to dane o aktywności zostaną przypisane tylko do jednego konta w Aplikacji, a Uczestnik może otrzymać ostrzeżenie, które może być podstawą do wykluczenia go z Wyzwania.
9. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w tym paragrafie. W większości przypadków taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez Uczestnika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia w tym przedmiocie należy kierować do Organizatora.
10. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, Uczestnik jest odpowiedzialny za zapewnienie wszystkich ustawień urządzenia pozwalających na poprawne działanie Aplikacji oraz Aplikacji Zewnętrznych, w szczególności:
 - a) zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w urządzeniu dla Aplikacji Zewnętrznych;
 - b) włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
 - c) włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
 - d) włączenie innych pozwoleń (dot. m.in. wykorzystania baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów;
 - e) wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji Zewnętrznych.
11. Algorytm Aplikacji Zewnętrznych może stwierdzić naruszenia dotyczące wykonywania aktywności za pośrednictwem poszczególnych środków transportu na podstawie analizy śladu GPS (położenia na mapie) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
12. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Wyzwania zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego aktywności zostaną usunięte z Wyzwania. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Wyzwania do 3 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z § 7 Regulaminu.

§ 6.

Rankingi Wyzwania

1. Uczestnicy na podstawie osiągniętych wyników – pokonanych kilometrów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Wyzwania.
2. Organizator może utworzyć w ramach Wydarzenia rankingi pomocnicze uwzględniające:
 - a) wyniki Zespołów Uczestników;
 - b) wyniki Zespołów Firmowych.
3. Rankingi aktualizowane są raz dziennie.
4. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik jak inni, Uczestnicy ci uzyskują w danym rankingu to samo miejsce ex aequo.
5. W przypadku rankingu Zespołów Firmowych, wyniki Zespołów Firmowych są wyświetlane jako iloraz, którego dzielnikiem jest liczba członków tego zespołu. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół Firmowy uzyska taki sam wynik, Zespoły Firmowe o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
6. W przypadku rankingu Zespołów Uczestników, wynik każdego Zespołu Uczestników tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników z danego Zespołu. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół Uczestników uzyska taki sam wynik, Zespoły Uczestników o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.

§ 7.

Reklamacje

1. Uczestnicy mogą składać reklamacje dotyczące nieprawidłowego działania Aplikacji w ramach Wyzwania oraz nieprawidłowości w zakresie przeprowadzania Wyzwania.
2. Reklamacja może być złożona do Organizatora pisemnie na adres siedziby Organizatora lub drogą elektroniczną na adres: move4kids@naratunek.org.
3. Reklamacja powinna zawierać:
 - a) imię i nazwisko oraz adres e-mail Uczestnika;
 - b) nazwa użytkownika;
 - c) określenie przedmiotu reklamacji oraz ewentualnie reklamowanego okresu;
 - d) przedstawienie okoliczności uzasadniających reklamację oraz załączenie wszelkich dokumentów oraz informacji wykazujących zasadność roszczeń reklamacyjnych.
4. W przypadku, gdy złożona reklamacja nie spełnia warunków określonych w ust. 3 powyżej, Organizator, o ile uzna, że jest to konieczne do prawidłowego rozpatrzenia reklamacji, wzywa Uczestnika do jej uzupełnienia, określając termin, nie krótszy niż 7 dni, i zakres tego uzupełnienia, z pouczeniem, że nieuzupełnienie reklamacji w określonym terminie spowoduje pozostawienie reklamacji bez rozpoznania. Po bezskutecznym upływie wyznaczonego terminu, reklamację pozostawia się bez rozpoznania.

5. Organizator udziela odpowiedzi na reklamację drogą elektroniczną w terminie 14 dni od dnia jej złożenia. Odpowiedź na reklamację powinna zawierać rozstrzygnięcie o uznaniu lub odmowie uznania reklamacji oraz uzasadnienie faktyczne i prawne - w przypadku odmowy uznania reklamacji w całości lub części.

§ 8.

Postanowienia końcowe

1. W przypadku uznania któregokolwiek postanowienia Regulaminu za nieważne, pozostałe postanowienia pozostają w mocy.
2. Zaniechanie przez Organizatora egzekwowania obowiązków Uczestnika wynikających z Regulaminu bądź opóźnienie takiego egzekwowania, nie oznaczania zrzeczenia się roszczeń przysługujących Organizatorowi przeciwko Uczestnikowi.
3. Organizator może wprowadzać zmiany w Regulaminie wyłącznie z ważnych przyczyn, w szczególności w przypadku rozszerzenia lub ograniczenia zakresu Wyzwania, a także w przypadku:
 - a) zmiany przepisów prawa w zakresie dotyczącym Wyzwania;
 - b) zmiany technologii zastosowanej w Aplikacji lub Aplikacjach Zewnętrznych, w tym zmian w zakresie funkcjonalności zastosowanych przy przeprowadzeniu Wyzwania;
 - c) innych obiektywnych przyczyn niezależnych od Organizatora, które wymuszają zmiany lub dostosowanie Regulaminu, przy czym żadna ze zmian nie może naruszać praw nabytych przez Uczestników przed dokonaniem danej zmiany.
4. Uczestnik zostanie poinformowany o każdej istotnej zmianie Regulaminu poprzez wysłanie informacji o wprowadzanych zmianach na adres poczty elektronicznej Uczestnika lub bezpośrednio za pośrednictwem Aplikacji. Zmiany wejdą w życie nie wcześniej niż po 14 dniach od dnia poinformowania Uczestnika o tych zmianach, chyba że Uczestnik zaakceptuje brzmienie zmienionego Regulaminu wcześniej za pośrednictwem Aplikacji.
5. Wszelkie spory powstałe na tle niniejszego Regulaminu będą rozstrzygane w sposób polubowny. W sytuacji, gdy osiągnięcie porozumienia pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem na drodze polubownego rozstrzygnięcia sporu nie będzie możliwe, sprawę rozstrzygał będzie sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego, a w szczególności przepisy Ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku - Kodeks Cywilny (Dz.U.2024.0.1061 t.j.) oraz Ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U.2024.0.1513 t.j.).
7. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej pod adresem www.naratunek.org/rakreaton oraz w Aplikacji. Regulamin udostępniony jest nieodpłatnie w formie umożliwiającej jego pozyskanie, odtworzenie i utrwalenie jego treści za pomocą systemu teleinformatycznego.
8. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 8.08.2025 roku.